

SUDOKUCUP 12

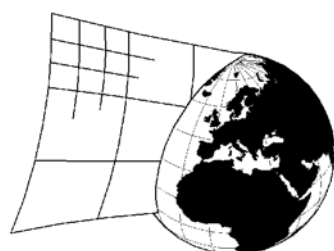
Soutěžní úlohy

Sudoku

Kolo 2: Neobvyklé úlohy



Turnaj
HALAS
ligy



SUDOKUCUP.COM

Partneři:

TESAR consult
<http://tesar.cz>

Spedrapid 

1) Pořadník (56 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

V každém vyznačeném koši čteme dvouciferné číslo. Malé číslo v rohu koše udává jeho pořadí v seznamu seřazeném od nejmenšího po největší.

1 ▷

22			5		3	11		1
	15			9			21	
		3			13			
6		8	12			23		4
	2		9	4			18	
		10		7	20			
19		5	16		2	1		
	7			14			17	
6		8			24			

2 ▷

2) Počítání susedů (60 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

Číslo v políčku s křížkem odpovídá počtu navzájem různých diagonálních susedů (až 4), číslo v políčku s kroužkem odpovídá počtu navzájem různých ze všech susedů daného políčka (až 8).

Všechny možné značky jsou vyznačeny.

1 ▷

X			X		O		O	6
	X		O	O		X		X
X				O	O			
O		O	1			X	O	
				X				
			O	O				
	X		O					O
		X	X			O	O	O
8				O		X		7

2 ▷

3) Ciferníky (35 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

Čísla okolo bílého ciferníku jsou seřazena podle velikosti ve směru hodinových ručiček, čísla okolo černého ciferníku jsou seřazena podle velikosti proti směru hodinových ručiček. Všechny možné ciferníky jsou vyznačeny.

4) Nepravidelné tečky (33 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených podoblastí.

Pokud se v řádku číslo N nachází vedle sebe čísla, která se liší o N, pak je mezi nimi bílá tečka. Pokud se v řádku číslo N nachází vedle sebe čísla, jejichž součet je N, pak je mezi nimi černá tečka. Totéž platí pro sloupce. Všechny dvojice polí, které mají danou vlastnost, jsou označeny tečkou.

5) Kůň a dáma (26 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 7 nebo písmeno N či Q tak, aby se stejné symboly neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

Písmena N představují šachové jezdce a nesmí se vzájemně ohrožovat.

Písmena Q představují šachové dámy a nesmí se vzájemně ohrožovat.

	N					6			
			7		2				
1 ▷	3						5 ▷		
	6	1				4	2		
				5					
		7				3			
	2		6		N		7		1
				3		6			
2 ▷		4						Q	

6) Rostoucí had (24 bodů)

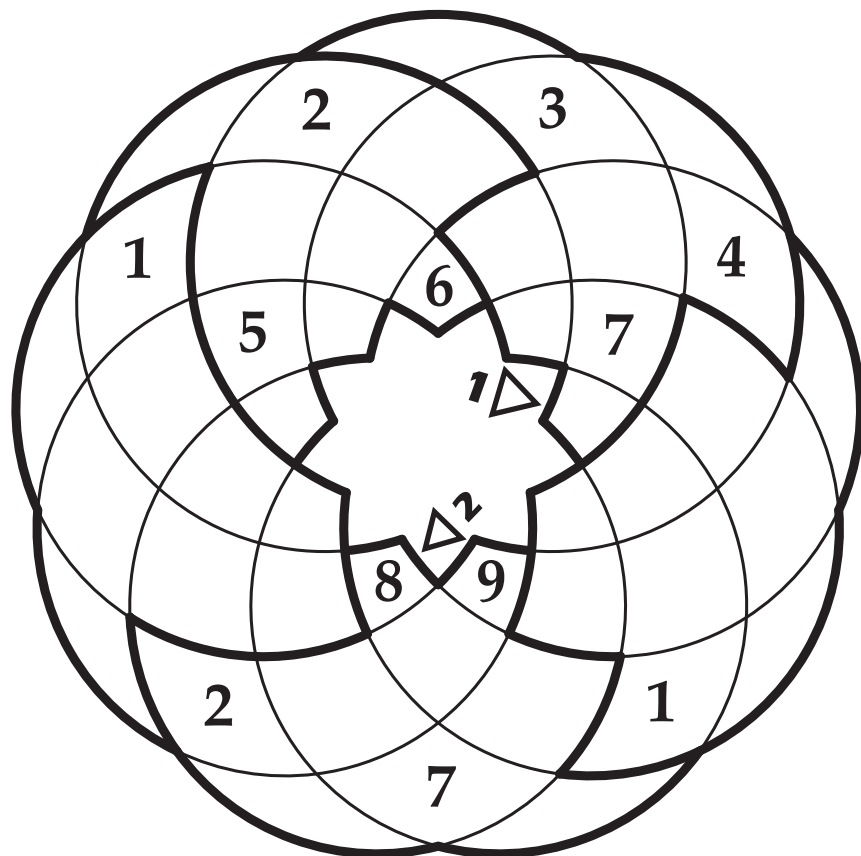
Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

Ve výsledné tabulce musí ležet had, který začíná vlevo nahoře, v každém čtverci obsazuje čtyři políčka a číslice na nich ve směru od hlavy k ocasu rostou. (Poloha hada není zcela jednoznačná, ale řešení sudoku je jediné.)

1 ▷			9			3				▷
		6			2				7	
	2			6				1		
			4			5				8
		1			3				4	
	9			8				7		
2 ▷				1			9			2 ▷
		7			1				5	
				5				3		

7) Primrose (32 bodů)

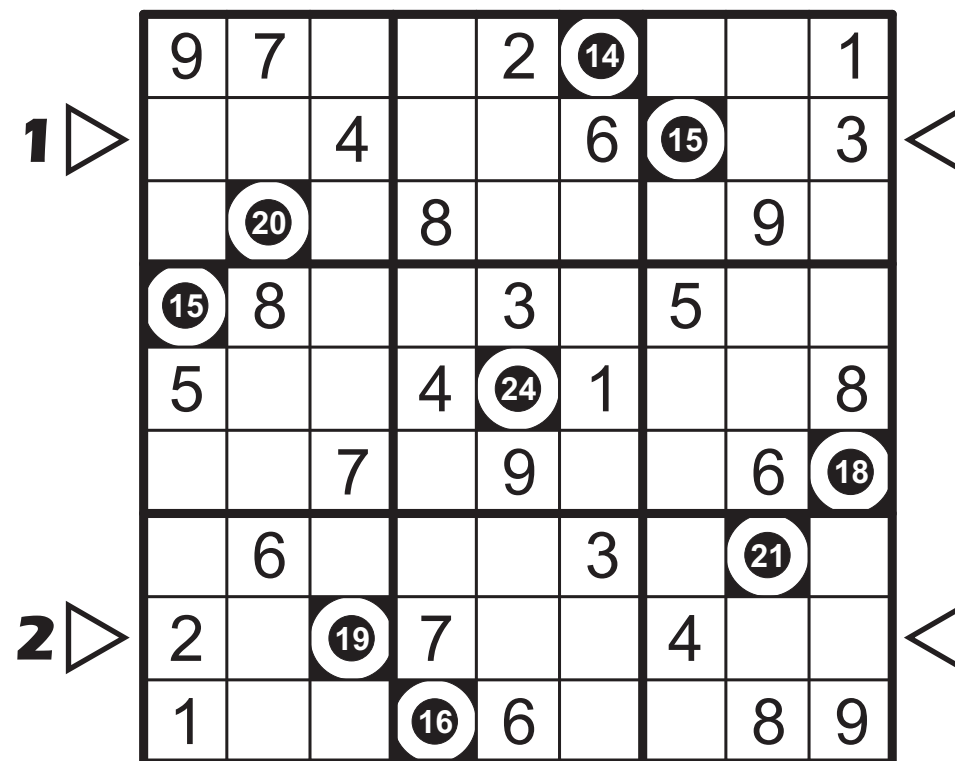
Vyplňte prázdná políčka číslicemi 1 až 9 tak, aby se stejné číslice neopakovaly v žádné tučně ohraničené části růže. Navíc se všechny číslice 1 až 9 musí vyskytovat podél vnitřního obvodu každé díle kružnice.



8) Blackout sums (41 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

Černé políčko pochopitelně zůstává prázdné, zadané číslo v něm je součtem tří čísel — těch, která na této pozici chybí v daném řádku / sloupci / čtverci k doplnění kompletní sady 1 až 9.



9) Tykadla (55 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

Z každé zakreslené hlavičky vychází 1 až 4 rovná tykadla, číslo v kroužku udává součet jejich délek. Tykadla zabírají všechna volná políčka, ale vzájemně se nekříží ani nedotýkají. Navíc platí, že se na ploše celého tvorečka nesmí opakovat žádná číslice.

1 ▷	1	5			4				7	▷
	7			3		5		9		
			4							
	8				7			4		
		3		8					9	
			1			6				
2 ▷	6				3				8	▷
				5			6			
		4				2				3

10) Hledání min (39 bodů)

1	2		
	3		
		4	
	5		

→

1	2	M	3
M	3	1	2
3	M	2	1
2	1	3	M

1-2-3-M

1 ▷					1				▷
								2	
	3								
			4					5	
2 ▷									▷
		6							

0-1-2-3-4-M-M

13) Vyber si zadání (28 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

Zadané číslice si musíte vybrat z tabulky vpravo. Číslo okolo ní udávájí pro každý řádek / sloupec délky souvislých úseků, které máte překopírovat. Tyto délky jsou zadány ve správném pořadí, a je-li jich více, každé dva úseky odděluje alespoň jedno nepřenesené číslo.

1 ▷

2 ▷

◁

◁

									1	1	1	1	1			1	
									1	1	1	1	1	1	1	1	
									3	2	1	1	1	1	1	3	1
1	1	1	8	4	6	2	9	1	2	1	8						
1	1	1	6	7	3	4	6	8	4	9	5						
		1	4	2	1	9	1	6	4	3	6						
2	1	1	8	4	8	9	2	9	2	4	9						
		3	6	8	4	7	3	2	3	2	9						
1	1	1	9	5	5	8	7	3	1	1	3						
1	1	1	4	9	2	2	8	4	5	9	3						
		2	6	2	1	5	1	4	9	4	2						
1	1	1	7	6	5	3	9	2	6	8	4						

