

# **SUDOKUCUP 12**

## **Soutěžní úlohy**

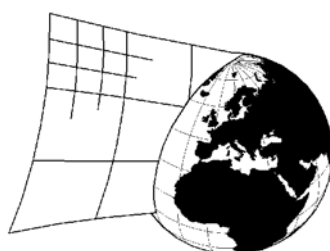
# **Sudoku**

## **Kolo 1: Obvyklé úlohy**



**HALAS**  
sudoku logika.cz

**Turnaj**  
**HALAS**  
**ligy**



**SUDOKUCUP.COM**

**Partneři:**

**TESAR** consult  
<http://tesar.cz>

**Spedrapid**

### 1) Klasika (10 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

					1	5	8	
7	6	5			9		4	
8		4			3	7	2	
1	2	3						
						9	6	1
	5	9	8			4		7
	8		7			6	3	5
	3	7	6					

### 2) Klasika (17 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

		3	4		6	7		
	2			5			8	
1								9
5				6				1
7			3	1	5			4
	6			8			2	
		8				3		
			2		1			
				9				

### 3) Klasika (23 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

**1** ▷

		4			7			1
	6			8			3	
2			3			8		
		8			5			2
	7			3			9	
4			9			6		
		5			1			9
	2			5			6	
<b>2</b> ▷	1			4			7	

◁

### 4) Diagonální (19 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Navíc se stejné číslice neopakují ani na hlavních diagonálách.

**1** ▷

	8				1			
						1		8
	3		4					
9				8		2		
			7		6			
		7		3				4
					2		5	
2		3						
<b>2</b> ▷			6				4	

◁

### 5) Sousledné (12 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

Všechny dvojice stranou sousedících políček, které obsahují dvě po sobě jdoucí číslice, jsou označeny kroužkem.

**1** ▷

		9						
			6		3			
								4
		5						2
		8						9
2								
			1		7			
						5		

**2** ▷

### 6) Windoku (20 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

Navíc se stejné číslice neopakují ve čtyřech vyznačených podoblastech.

**1** ▷

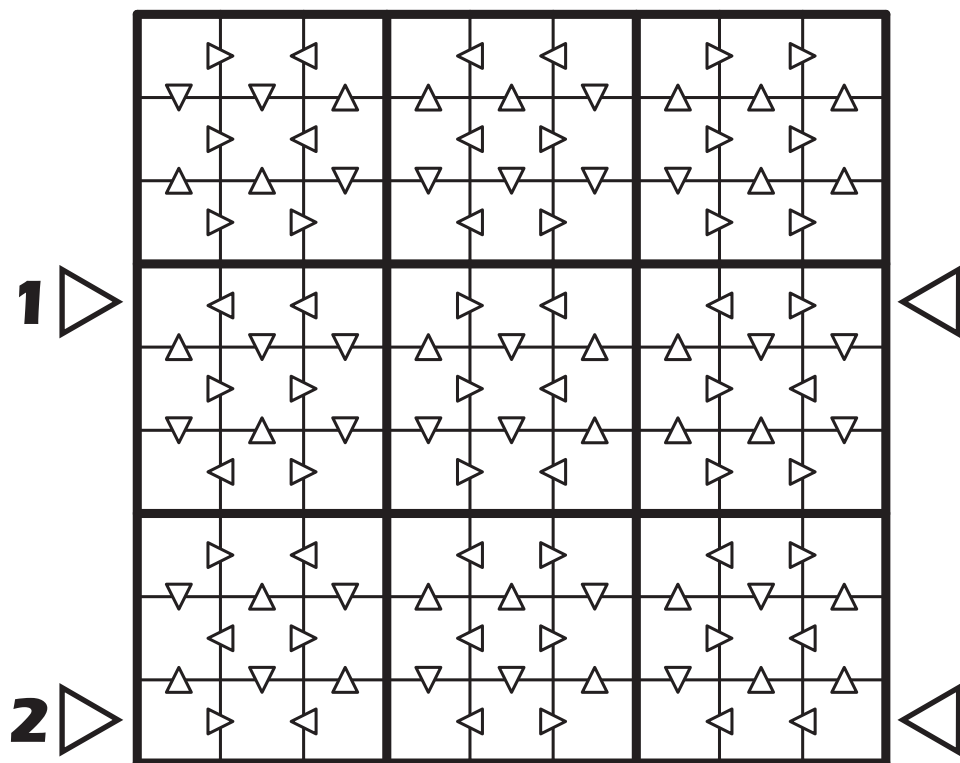
					6		2	
2		9				1		
	4		1				3	
1						5		
		7						2
	9				8		4	
		5				6		1
	2		9					

**2** ▷

### 7) Srovnávací (26 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

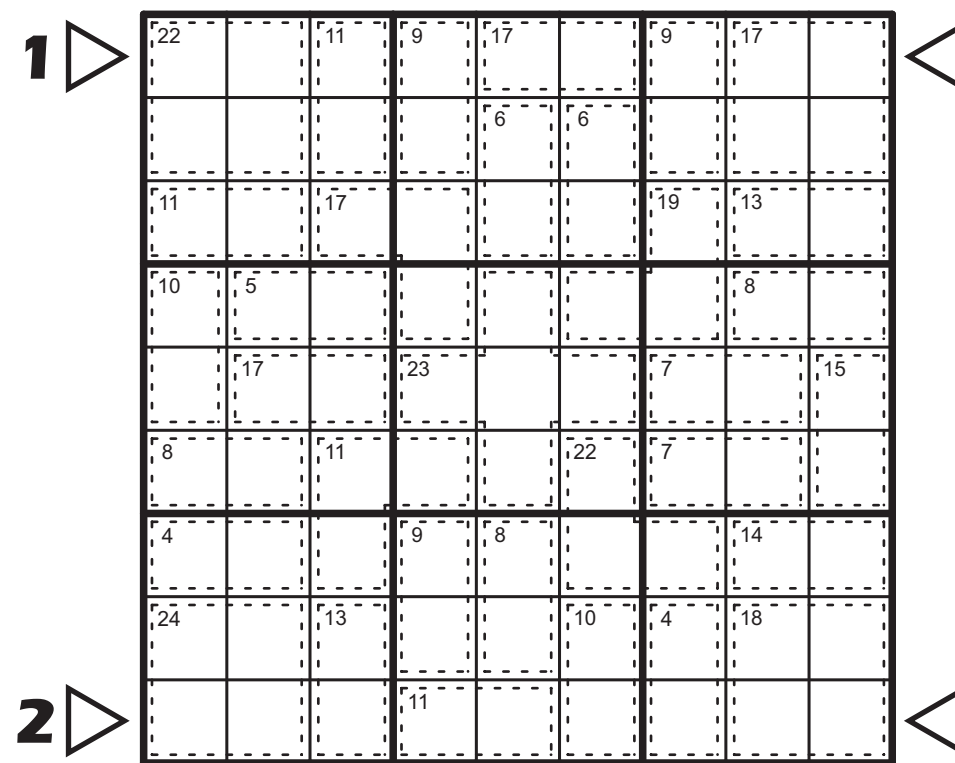
Vepsané číslice musí splňovat naznačené nerovnosti.



### 8) Killer (16 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

Tabulka je rozdělena do košů, pro každý je uveden součet číslic, které v něm leží. Navíc se číslice v jednom koši neopakují.



### 9) Quadro (27 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

Žádný čtverec 2×2 políčka nesmí obsahovat výhradně sudé, ani výhradně liché číslice.

		3		7			5	
	2					8	1	
1				6			4	
			5					1
		4				9		
7					8			
	3			7				6
	7	6					2	
8			9			5		

### 10) Nepravidelné (30 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádné z devíti vyznačených podoblastí.

						8		2
2		3						
				5	4	6		
							1	
	8						5	
	1							
		9	7	3				
						3		4
8		1						