



WPF
SUDOKUGRANDPRIX
2013

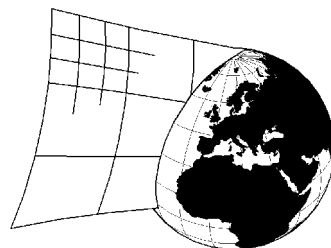
Ukázkové úlohy

SUDOKUCUP 9



HALAS
sudokualogika.cz

Turnaj
HALAS ligy



SUDOKUCUP.COM

Partneři:



MANTILA
R E P R O

Spedrapid

Klasika

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

	1		4	8		2	
3		5				6	8
7		3	5			4	
2	4					1	3
6	8					7	4
	2		7	9			1
1		9				5	7
	8		6	1			3



9	1	6	4	7	8	3	2	5
3	4	5	9	1	2	6	7	8
8	7	2	3	6	5	9	4	1
2	5	4	8	9	7	1	6	3
7	3	1	5	4	6	8	9	2
6	9	8	1	2	3	7	5	4
5	2	3	7	8	9	4	1	6
1	6	9	2	3	4	5	8	7
4	8	7	6	5	1	2	3	9

Příklady:

Denní liga on-line (Archiv): 7. 5. 2012 - 11. 1. 2013
<http://cs.sudokucup.com/node/2123>

Klasika 6x6

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 6 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z šesti vyznačených menších obdélníků.

4					6
	6			5	
			4		
		3			
	2			6	
1					3



4	3	5	1	2	6
2	6	1	3	5	4
6	1	2	4	3	5
5	4	3	6	1	2
3	2	4	5	6	1
1	5	6	2	4	3

Klasika 12x12

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 12 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z dvanácti vyznačených menších obdélníků.

			12	5				4	6		
1					6	8					12
	7	10					12	2			5
			4		5	7		9			
		7	8				10				3
9				1			4			8	6
	3	1		7				12		10	
7			6			11		3			2
		11		4		1			8		
8	4			12	6		10				7
		6	1						5	2	
12					3	2		8			



3	8	9	12	5	7	10	2	4	6	11	1
1	2	4	5	3	6	8	11	7	9	10	12
6	7	10	11	1	4	9	12	2	3	5	8
2	1	3	4	6	5	7	8	9	10	12	11
5	6	7	8	9	11	12	10	1	2	3	4
9	11	12	10	2	1	3	4	5	7	8	6
4	3	1	2	7	8	5	6	11	12	9	10
7	5	8	6	10	12	11	9	3	1	4	2
10	12	11	9	4	2	1	3	6	8	7	5
8	4	2	3	12	9	6	5	10	11	1	7
11	9	6	1	8	10	4	7	12	5	2	3
12	10	5	7	11	3	2	1	8	4	6	9

Sudoku pevnost

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Navíc je tu vyznačená podbarvená plocha, která představuje pevnost. Pro dvojice bílých a podbarvených políček, které spolu sousedí stranou pak platí, že podbarvené pole má vždy větší hodnotu než bílé. Je to vlastně varianta úlohy GT, kde jsou nerovnosti pouze na hranici pevnosti a větší hodnoty jsou vždy uvnitř.

		7						4		
3									5	7
			1							3
				8						
										6
		1			4					6
7	4							8		
			5							



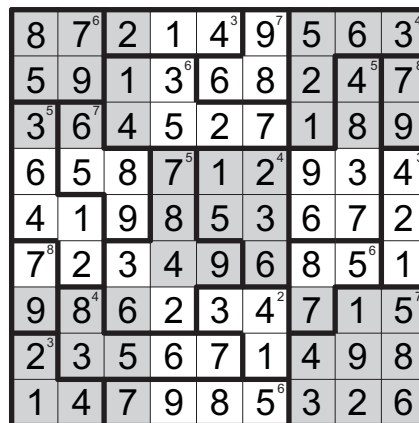
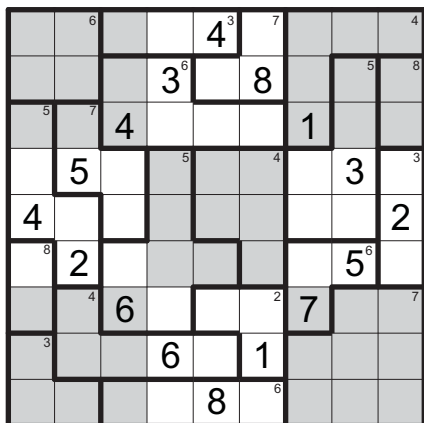
6	7	2	3	8	5	4	9	1		
3	8	4	6	9	1	2	5	7		
5	9	1	4	2	7	6	3	8		
1	6	9	8	5	2	3	7	4		
2	3	7	1	6	4	5	8	9		
4	5	8	9	7	3	1	2	6		
9	1	3	2	4	8	7	6	5		
7	4	6	5	3	9	8	1	2		
8	2	5	7	1	6	9	4	3		

Příklady:

Denní liga on-line (Archiv): 5. 12. 2012; 21. 12. 2012;
<http://cs.sudokucup.com/node/2123>

Děravé sousledné sudoku

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Každá ohraničená oblast obsahuje sadu sousledných čísel s jedním, které mezi nimi není. Chybějící číslo je pro každou oblast uvedeno. Toto číslo nesmí být na okraji sousledného intervalu, tj. nesmí být ani nejmenší, ani největší.



Příklady:

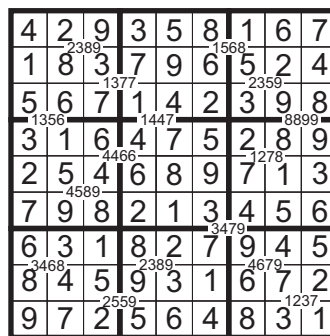
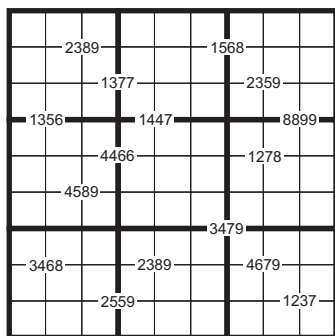
Denní liga on-line (Archiv): 6. 6. 2012; 29. 12. 2012
<http://cs.sudokucup.com/node/2123>

Sudokucup 8 - Vladimír Portugalov
<http://cs.sudokucup.com/node/2135>

Autor: Vladimír Portugalov - Sudokucup 8

Čtveřice

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Každá sada čtyř malých číslic v průsečíku dvou čar značí číslice, které se nacházejí ve čtyřech sousedních políčkách.

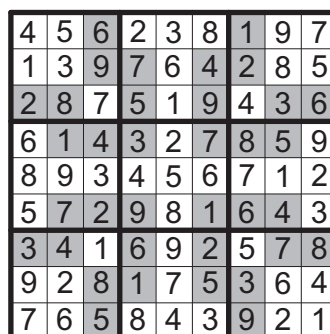
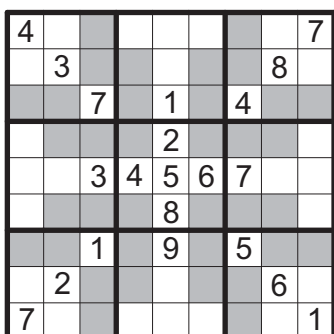


Příklady:

Denní liga on-line (Archiv): 29. 8. 2012; 21. 9. 2012;
2. 11. 2012; 28. 12. 2012
<http://cs.sudokucup.com/node/2123>

Sudoku extraregiony

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. V podbarvených oblastech se číslice také nesmí opakovat.



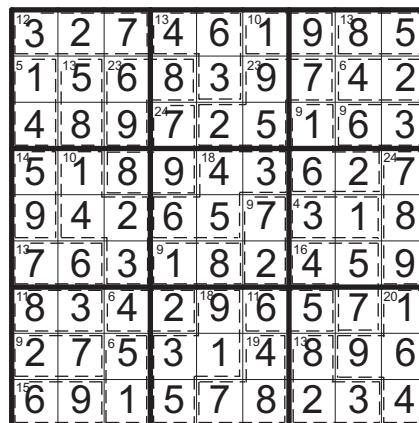
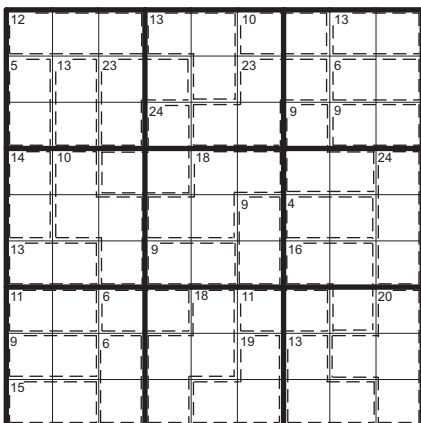
Příklady:

Denní liga on-line (Archiv): 1. 7. 2012; 5. 7. 2012;
20. 8. 2012; 30. 9. 2012; 27. 10. 2012; 1. 12. 2012
<http://cs.sudokucup.com/node/2123>

Autor: Fred Stalder - MAČR Brno 17. 11. 2012

Killer Sudoku

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Malá čísla udávají součet vepsaných číslic v ohraničených plochách (koších). V těchto koších se čísla nesmí opakovat.

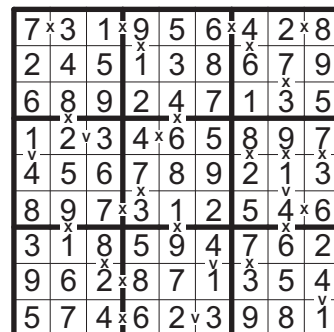
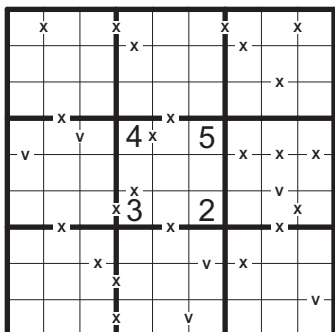


Příklady:

Denní liga on-line (Archiv): 26. 12. 2012; 28. 11. 2012;
4. 10. 2012; 3. 9. 2012;
<http://cs.sudokucup.com/node/2123>

XV Sudoku

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Všechny dvojice stranou sousedících polí, jejichž součet je 5 jsou označeny V. Všechny dvojice stranou sousedících polí, jejichž součet je 10 jsou označeny X. Dvojice, které neobsahují V nebo X nemohou obsahovat číslice jejichž součet je 5 respektive 10.



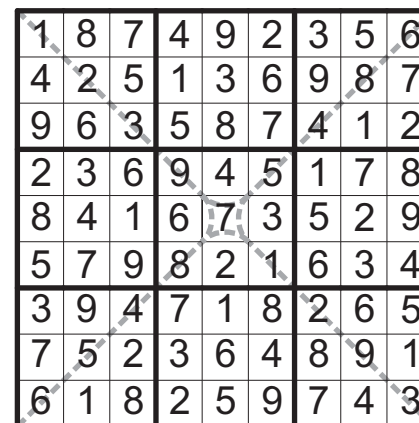
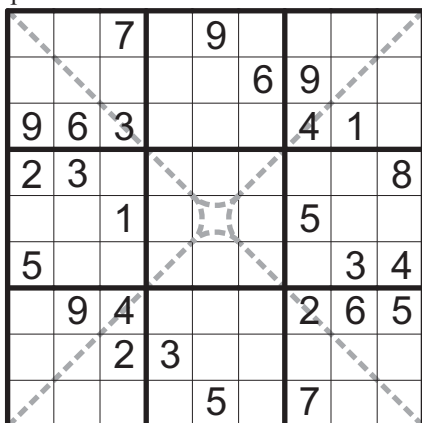
Příklady:

Denní liga on-line: 16. 1. 2013
<http://cs.sudokucup.com/node/1895>

Denní liga on-line (Archiv): 17. 11. 2012; 12. 10. 2012;
<http://cs.sudokucup.com/node/2123>

Ohnutá diagonála

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Na každé ze čtyř vyznačených ohnutých diagonál se číslice také nesmí opakovat.



Příklady:

Sudokucup 7
<http://cs.sudokucup.com/node/1480>

Antiknight

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Políčka provázaná jedním skokem šachového koně nesmí obsahovat stejné číslice.

	8				5	2	
5				2			
		7				6	
6	1					8	
3							9
	2				6		3
	6				8		
			3				6
1	4					2	



4	8	3	1	7	6	5	9	2
5	9	6	3	2	8	4	7	1
2	1	7	4	5	9	3	6	8
6	7	1	5	9	3	2	8	4
3	4	5	6	8	2	7	1	9
8	2	9	7	1	4	6	5	3
7	6	2	9	4	1	8	3	5
9	5	8	2	3	7	1	4	6
1	3	4	8	6	5	9	2	7

Příklady:

Denní liga on-line (Archiv): 9. 1. 2013; 17. 12. 2012;
16. 11. 2012; 11. 10. 2012;
<http://cs.sudokucup.com/node/2123>

Twin detector sudoku

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Pokud se číslice v políčku rovná součtu jakéhokoliv počtu nejbližších čísel v daném směru, je tam nakreslena šipka ukazující tento daný směr. Všechny šipky jsou v zadání vyznačeny.

			6	5				
				8				
		9				2		
2								9
	5			9			2	
7								6
		1				6		
				2				
			8			1		



3	7	2	6	4	5	8	9	1
1	4	5	2	8	9	3	6	7
6	8	9	1	3	7	2	4	5
2	1	3	4	5	6	7	8	9
4	5	6	7	9	8	1	2	3
7	9	8	3	1	2	4	5	6
5	2	1	9	7	4	6	3	8
8	6	7	5	2	3	9	1	4
9	3	4	8	6	1	5	7	2

Příklady:

Denní liga on-line (Archiv): 21. 11. 2012; 27. 9. 2012;
30. 8. 2012;
<http://cs.sudokucup.com/node/2123>

Sudokucup 8 - Vladimír Portugalov
<http://cs.sudokucup.com/node/2135>

Nesousledné o 2

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. V mřížce spolu nikde nesousedí stranou čísla, jejichž rozdíl je přesně 2.

			9	1	5	6		
	3						9	
5							4	
						7		
				8				
			4					
		6						
	4							
	9	3	2	1	4	7		



4	7	8	9	1	5	6	3	2
1	6	3	4	7	2	5	9	8
9	5	2	8	3	6	1	4	7
8	9	5	2	6	3	7	1	4
7	4	1	5	9	8	2	6	3
2	3	6	1	4	7	8	5	9
3	2	7	6	5	4	9	8	1
6	1	4	7	8	9	3	2	5
5	8	9	3	2	1	4	7	6

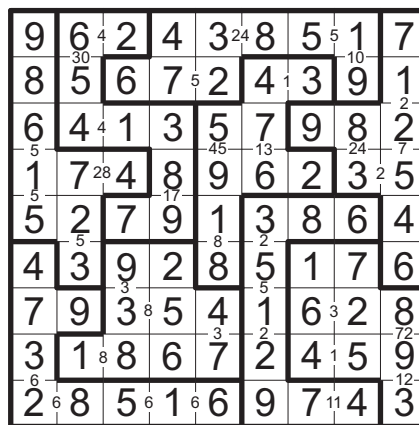
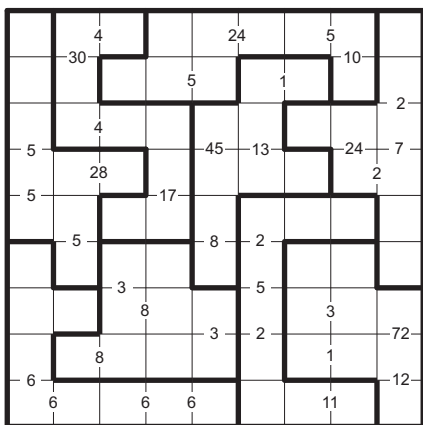
Příklady:

Denní liga on-line: 17. 1. 2013
<http://cs.sudokucup.com/node/1895>

Autor: Fred Stalder - Praha 15. 12. 2012
<http://sudokuvariante.blogspot.cz/2013/01/notwo-sudoku-n1.html>

Mathdoku

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádné z devíti vyznačených nepravidelných oblastí. Navíc se v každé z devíti vyznačených oblastí nalézají doplňující čísla mezi buňkami, která jsou výsledkem jedné z matematických operací (+, -, x, /) mezi těmito buňkami. V každé z devíti vyznačených oblastí musí být využity všechny čtyři operace.



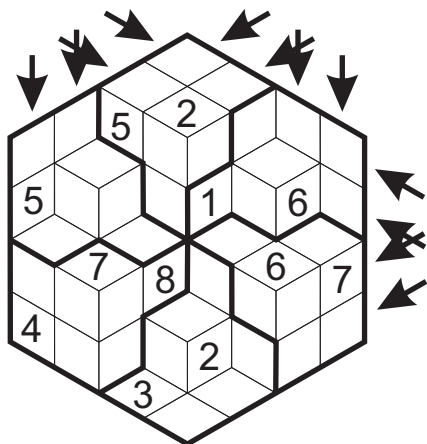
Autor: Seungjae Kwak - MAČR Brno 17. 11. 2012

Příklady:

Denní liga on-line (Archiv):
Není nepravidelné (podobný typ)
3. 7. 2012; 26. 7. 2012; 21. 10. 2012; 19. 12. 2012;
<http://cs.sudokucup.com/node/2123>

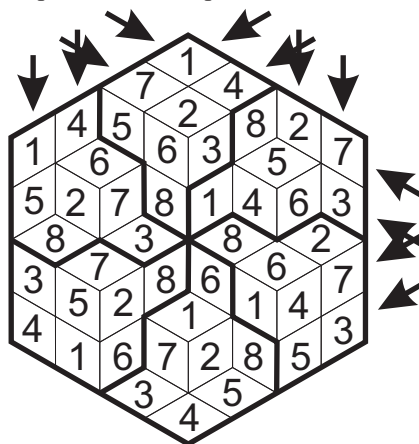
Cubic

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 8 tak, aby se číslice neopakovaly v žádné z vyznačených dvanácti linií ani v žádné z šesti vyznačených oblastí.



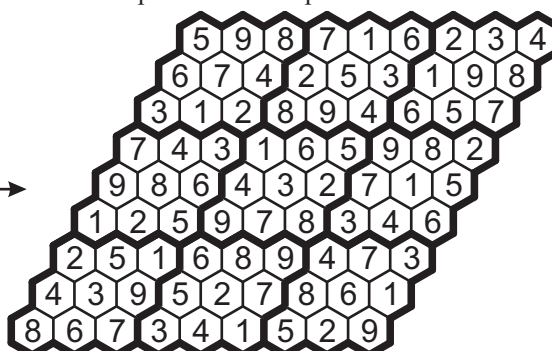
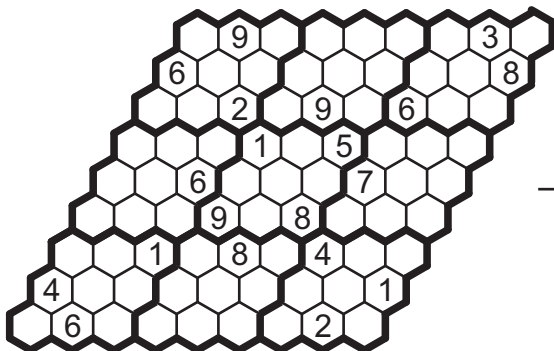
Příklad:

GP Most on-line:
<http://cs.sudokucup.com/node/478>



Isosudoku

Vyplňte prázdná šestiúhelníková políčka číslicemi 1 až 9 tak, aby se stejné číslice neopakovaly v žádném pásku tří směrů. (Pásek tvoří 2 až 9 šestiúhelníků navazujících na sebe protilelou stranou). Také vyznačené kosočtverce obsahují všechny číslice 1 až 9.



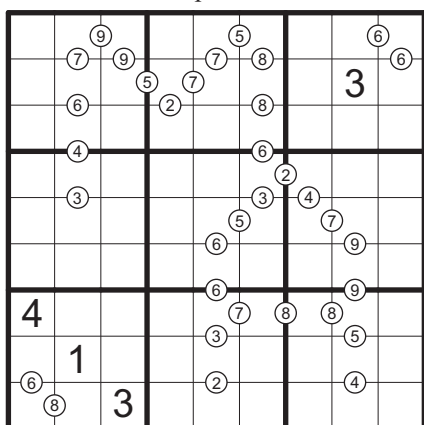
Příklad:

Sudokucup 3 - Thomas Snyder
<http://cs.sudokucup.com/node/509>
HALAS liga on-line 26. - 29. 10. 2012
<http://cs.sudokucup.com/node/2923>

Autor: Jan Novotný - HALAS liga on-line 26. - 29. 10. 2012

Větší

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Malá číslice v kroužku mezi dvěma políčky je rovna větší z číslic v těchto políčkách.



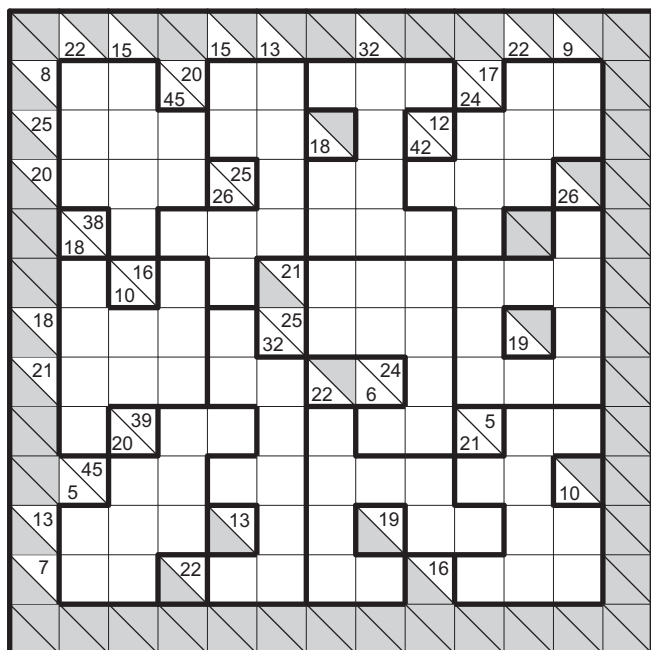
Příklady:

Denní liga on-line (Archiv): 16. 7. 2012; 3. 1. 2013;
<http://cs.sudokucup.com/node/2123>

8	7	9	9	3	4	5	5	2	1	6	6
2	7	9	5	1	7	8	8	9	3	4	4
3	4	1	2	9	6	5	8	7			
9	3	4	7	8	2	1	6	5			
1	2	6	9	5	3	4	7	8			
7	5	8	4	6	1	3	9	2			
4	9	2	6	3	7	7	8	5	1		
5	1	7	8	2	9	6	4	3			
6	8	3	5	1	4	7	2	9			

Sudokuro

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádné z jedenácti vyznačených oblastí.



Příklady:

Sudokucup 7
<http://cs.sudokucup.com/node/1480>
Sudokucup 1
<http://cs.sudokucup.com/node/170>

22	15	15	13	32	22	9						
8	7	1	20	6	4	5	2	3	17	9	8	
25	6	2	45	5	9	3	18	8	42	4	7	1
20	9	8	25	1	7	4	5	2	26	6		
18	4	8	26	2	5	1	6	9	3	7		
18	8	10	16	9	7	21	2	3	1	6	4	5
21	4	3	6	5	32	25	8	9	7	1	19	2
21	5	7	2	1	6	22	4	8	3	9		
1	1	20	39	7	8	9	4	5	6	5	2	3
5	6	4	3	2	9	1	8	7	5	10		
13	3	9	1	13	7	6	19	2	5	8	4	
7	2	5	22	4	8	3	7	16	9	1	6	

Překvapení

Jako při každém Sudokucupu nesmí chybět úloha s překvapením!

Každý den můžete trénovat některou z variant, která se objeví v turnaji SC9.
Tyto varianty budou zveřejněny v rámci denní ligy variant na Sudokucupu.
Více naleznete v záložce on-line denní ligy: Denní liga -> Sudoku varianty:
<http://cs.sudokucup.com/node/1895>

Těšíme se na Vaši účast v turnaji SC9!

S pozdravem za organizátory
Karel Tesař