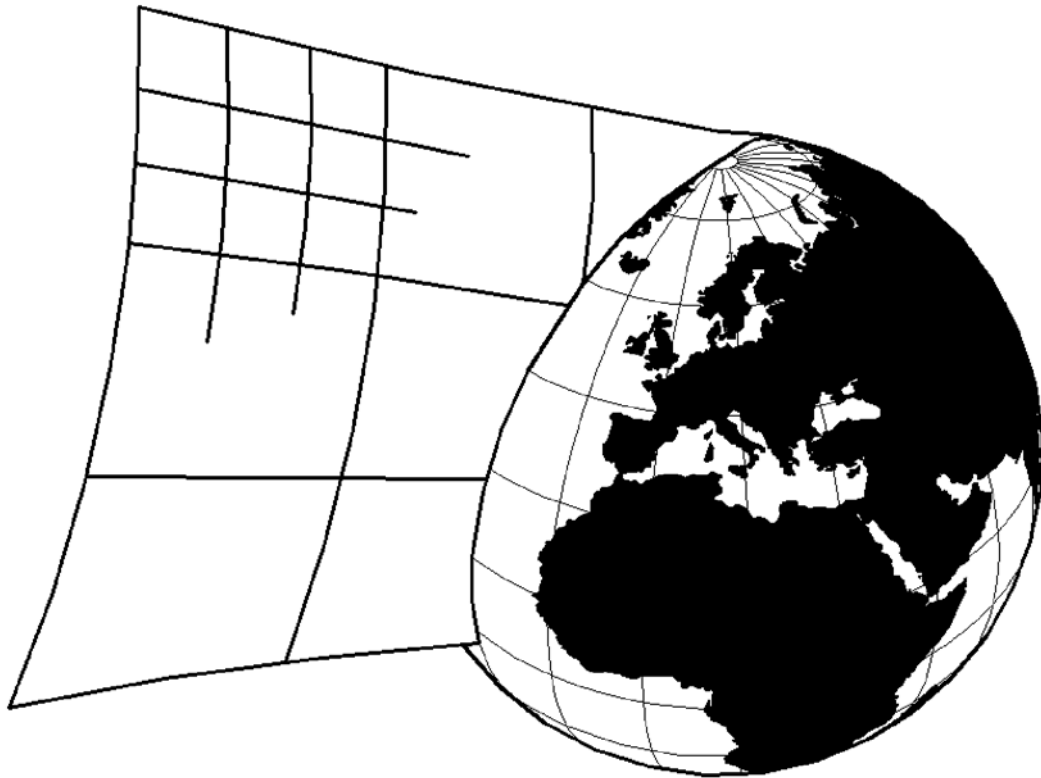


# **SUDOKUCUP**

## **Soutěžní úlohy**

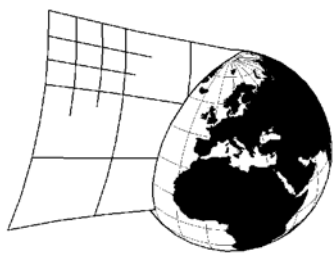


# **SUDOKUCUP**

## **5.**

**SUDOKUCUP.COM**

***Kabrňáci***



SUDOKUCUP.COM

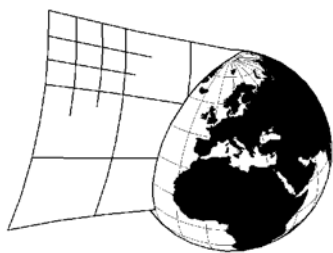
# SUDOKUCUP 5.

## Kabrňáci

### Klasika

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

	3					8	4	1
8				5				2
			3	4			6	
				1		7		
7		9		8		1	2	4
4		6		9				
5	4			7				
9		2						
3		1						8



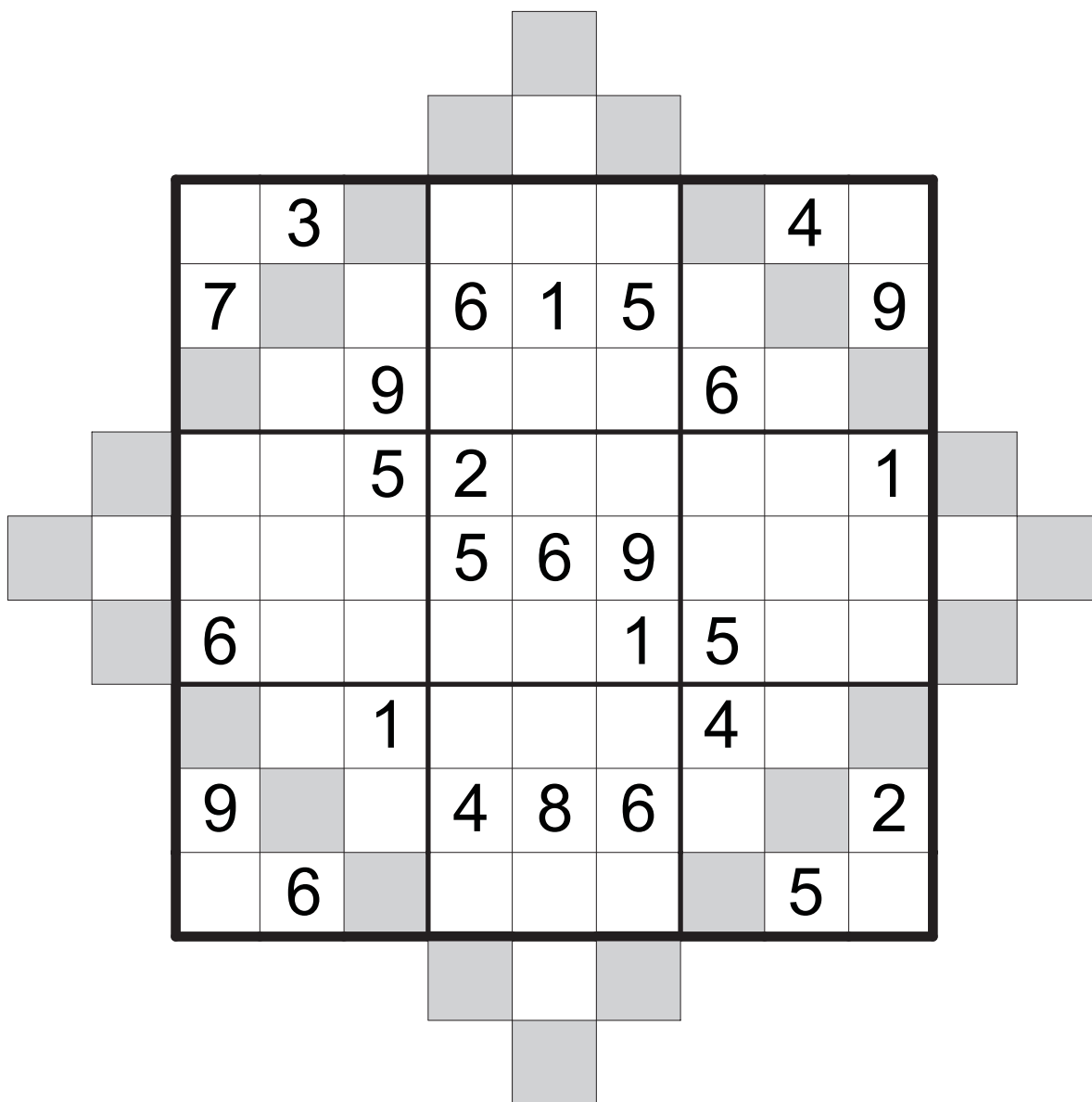
SUDOKUCUP.COM

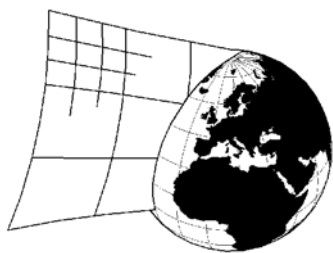
# SUDOKUCUP 5.

## Kabrňáci

### Externí sudoku

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Kromě toho vyplňte i vyznačený šedý čtverec tak, aby na každé jeho straně byly číslice od 1 do 7, přičemž rozdíl sousedních číslic musí být minimálně 2.





SUDOKUCUP.COM

# SUDOKUCUP 5.

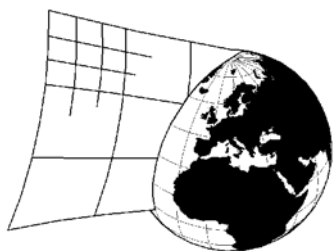
## Kabrňáci

### Barevné sudoku

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

Zároveň se stejná čísla nesmí opakovat ani na stejných pozicích v devíti menších čtvercích 3x3.

	1	4						
2			1			6	8	
9					3			1
	4				6			
		3			1			
			8		7			
6			3		5			
	5	2			4			6
						5	3	



SUDOKUCUP.COM

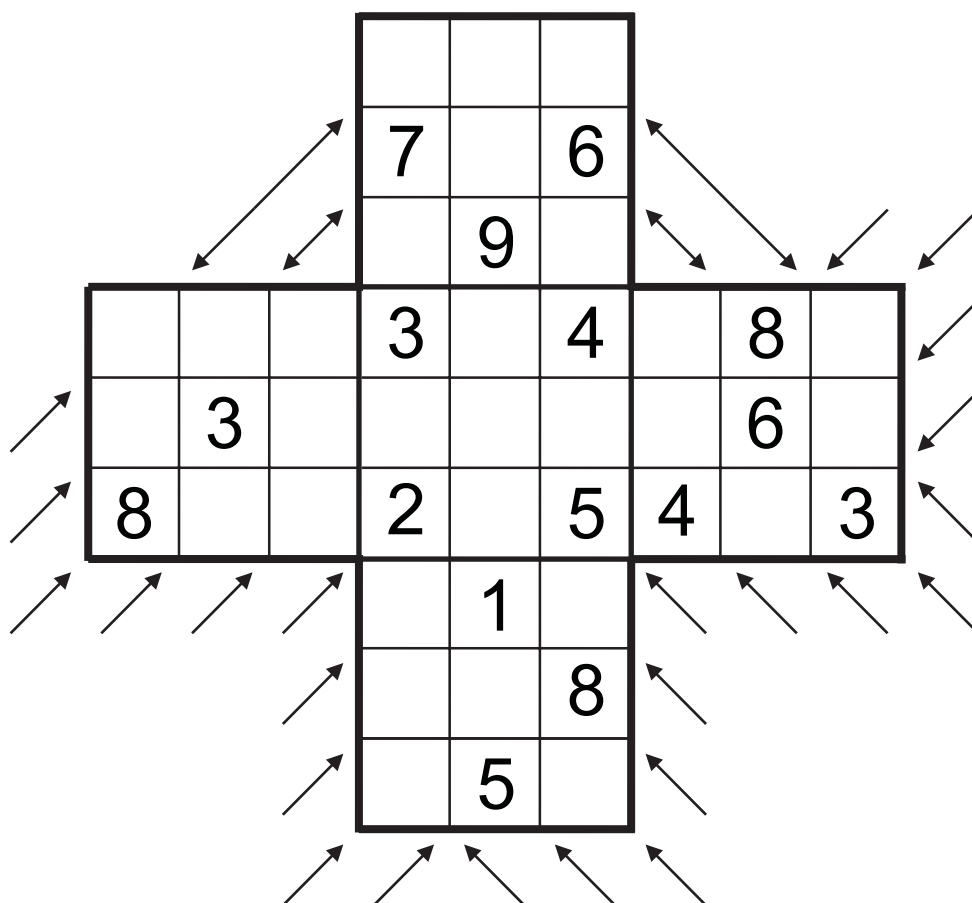
# SUDOKUCUP 5.

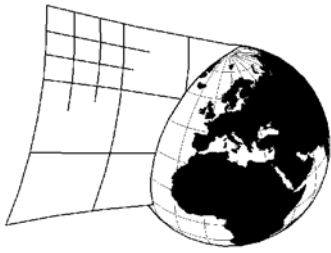
## Kabrňáci

### Křížové sudoku

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z pěti vyznačených menších čtverců.

Zároveň se stejná čísla nesmí opakovat v šikmých směrech.





SUDOKUCUP.COM

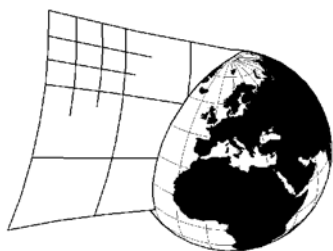
# SUDOKUCUP 5.

## Kabrňáci

### Vpiskové

V každém políčku je vyznačených několik číslic, které se v něm můžou nacházet. Vyberte jedno z nich tak, aby se neopakovaly číslice od 1 do 9 v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

1 2 3 4 5 6 7 8 9	2 5	1 2 3 4 5 6 7 8 9	3 5 9	1 2 3 4 5 6 7 8 9	1 5 7 9	1 2 3 4 5 6 7 8 9	1 2	1 2 4 5 7 8
1 2 3 4 5 6 7 8 9	1 2 3 4 5 6 7 8 9	5 6	5 6 9	4 5 9	1 2 3 4 5 6 7 8 9	2 3 6	1 2 3 4 5 6 7 8 9	2 3 8 9
1 2 3 4 5 6 7 8 9	5 8	1 2 3 4 5 6 7 8 9	3 5 6	1 2 3 4 5 6	1 2 5 8 9	1 3 4 5	4 5 7 8	1 2 3 4 5 6 7 8 9
5 6 9	2 4 5 7	4 5 8	3 5 6 7 8 9	1 2 3 4 5 6 7 8 9	3 9	1 3 4 6 7 8 9	2 3 4 6 7 8	1 3 4 5 6 8
1 3 4 7 8	2 3 6 9	1 2 8	1 2 4	1 2 3 4 5 6 7 8 9	2 5 6	4 5 6 8 9	1 2 3 4 7 9	2 3 5 7 8
4 6 8	2 4 5 8	2 6 8	4 5 8	1 2 3 4 5 6 7 8 9	2 3 5 6 8	1 2 3 4 5 6	4 5 6	1 3 5 7 9
2 3 4	1 2 5 6 7 8	1 3 8	1 5 7	6 8 9	4 7 8	1 2 3 4 5 6 7 8 9	1 2 3 4 5 6 7 8 9	2 6 8
1 5 9	4 7 8	1 4 7 8	1 2 4 5 7	3 5 7	1 4 7 8 9	1 2 3	1 2 3 4 5 6 7 8 9	2 6
2 5 7 9	1 3 4 6 7 9	1 3 6 8	1 3 4 6 7 9	1 6 7 8 9	2 3 6 8 9	1 2 4 8	1 2 3 4 5 6 7 8 9	1 2 3 4 5 6 7 8 9



SUDOKUCUP.COM

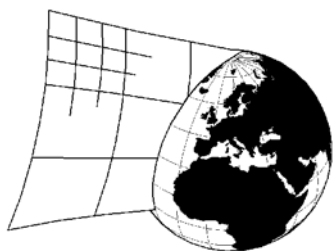
# SUDOKUCUP 5.

## Kabrňáci

### Zakódované sudoku

Podle kódu - čísel na okraji - vyčerněte políčka sítě tak, abyste získali obraz moderního umění. Číslo udává počet za sebou jdoucích černých políček v řádku, resp. ve sloupci. Pokud je čísel více, znamená to, že mezi černými políčky jsou políčka bílá, jejich počet však není dán. Poté přeneste čísla z černých políček na stejné pozice do sousední mřížky a luštěte sudoku. Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

6	8	6	5	1	4	7	9	2	3
9	4	3	7	2	8	1	5	3	1 1 1
5	4	7	3	9	6	5	2	8	1 1
1	7	2	9	5	3	8	4	6	1 2
9	6	9	8	8	2	3	7	1	1 1
8	3	4	6	1	7	9	2	5	1 1 1
7	5	8	1	4	3	2	9	9	1 1 1
3	9	4	2	7	5	6	1	8	1 1 1
2	2	1	9	3	6	3	8	3	3 2
2	1	1	1	2	0	4	1	1	
3	1	1	1	2			1	1	
	1	1	1				1		

SUDOKUCUP.COM

# SUDOKUCUP 5.

## Kabrňáci

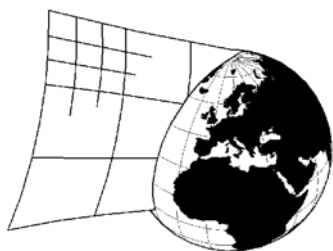
### Domino sudoku

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Zároveň do mřížky vložte celou sadu domina (jak je uvedena pod mřížkou). Hrany domina jsou již předkreslené.

			6		4			
	1			2			4	
4		6				1		2
2						9		
	7					5		
		8		5		2		
9		4				8		5
	2			8			9	
			2		9			

1	1 2	1 3	1 4	1 5	1 6	1 7	1 8	1 9
2	2 3	2 4	2 5	2 6	2 7	2 8	2 9	
3	3 4	3 5	3 6	3 7	3 8	3 9		
4	4 5	4 6	4 7	4 8	4 9			
5	5 6	5 7	5 8	5 9				
6	6 7	6 8	6 9					
7	7 8	7 9						
8	8 9							
9								





SUDOKUCUP.COM

# SUDOKUCUP 5.

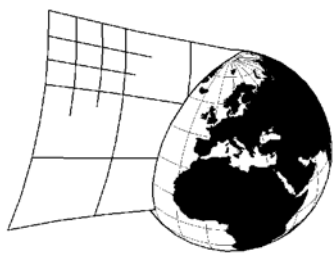
## Kabrňáci

### KenKen

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

V mřížce je několik ohraničených sektorů. Mezi čísla v sektoru probíhá vždy jedna matematická operace, kterou znázorňuje matematické znaménko u čísla. Číslo u znaménka je výsledkem dané matematické operace.

2-	18+		10x	41+		2/	
		324x				140x	
				0-			28x
24x		3/			27+	2/	
360x			3/				26+
14+							
		448x		2-		3-	3-
	126x			3-	9+		3-
		1-					



SUDOKUCUP.COM

# SUDOKUCUP 5.

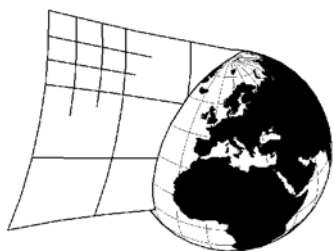
## Kabrňáci

### Sudoku had

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

Šedými poli je označena hlava (1) a konec ocasu (9) hada, který prochází v každém čtverci 3x3 právě přes čtyři políčka, přičemž čísla v těchto čtyřech políčkách se ve směru od hlavy k ocasu zvětšují. Had se sám sebe nedotýká, a to ani rohem.

	3		1		6		5	
1				8				3
		7				1		
4			2		5			1
	7						2	
3			4		9			5
		3				5		
6				9				2
	2		7		1		3	



SUDOKUCUP.COM

# SUDOKUCUP 5.

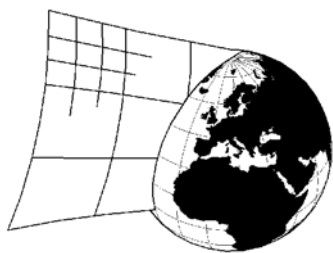
## Kabrňáci

### Ohradové sudoku

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

V tabulce se navíc nalézají uzavřené ohrady, kterou tvoří vybrané hrany vybraných políček mřížky. Ohrada sama sebe neprotíná a neprochází vícekrát stejnou stranou políčka. Všechna čísla 1, 2 a 3 označují kolik stran políčka se použije k ohrazení. Všechna čísla 4 a 5 označují políčka s ovci, které musí být uvnitř ohrady. Všechna čísla 9 označují políčka s vlky, kteří musí být vně ohrady. Po jednom zadaném čísle 6, 7 a 8 označuje hlídací psi, kteří musí být uvnitř ohrady. Ostatní čísla 6, 7 a 8 mohou být i uvnitř i vně ohrady.

8	9			1			3	
					5		6	
	3					1		
	1	4			2			
	5		9		1			3
	7		4	3				
5								
1		3	2	9			4	
2				4	3		9	



SUDOKUCUP.COM

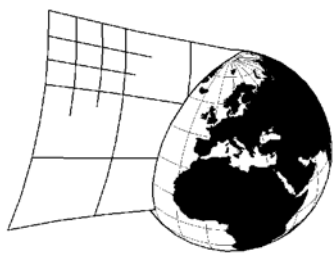
# SUDOKUCUP 5.

*Kabrňáci*

## Římské

Do každého políčka vepište římské číslice od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Části některých číslic již v obrazi jsou umístěné.

	IV		V	II	I	V	X	II
		VII	I	I	VII	II	VI	I
		X	III		II	V	VI	IV
	III				X	VI	I	V
V	V	IV	VI		III	I	II	III
I	VI	III						V
III	I	II	III	I	VI	I		I
V	VI	V	I	II	V		III	X
III	X	I	II	V	V			



SUDOKUCUP.COM

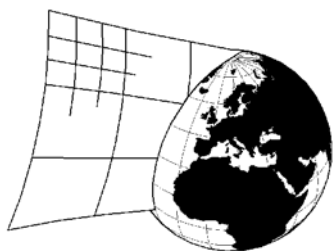
# SUDOKUCUP 5.

*Kabrňáci*

## Překvapení

		7		9		
	9				3	
5			6			1
		9		2		
7						3
	1		9		8	
		4		6		

**12 - 16**



SUDOKUCUP.COM

# SUDOKUCUP 5.

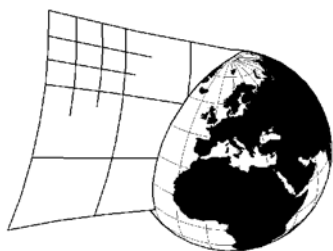
## Kabrňáci

### Souměrné sudo-liché

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci, v žádném z devíti vyznačených menších čtverců ani ve dvou hlavních diagonálách.

Sudá čísla jsou v mřížce umístěna souměrně podle úhlopříček.

			1	5	3	4	2	
			6					
			7					
			8	3	2	9		
							1	
			5				9	
							4	
				2	8	5		



SUDOKUCUP.COM

# SUDOKUCUP 5.

## Kabrňáci

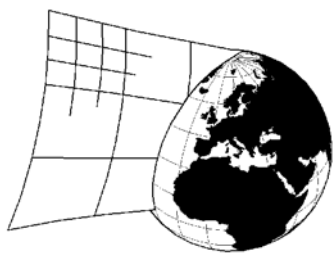
### Unikátní součty v pořadí

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. V tabulce jsou vyznačeny koše, kdy každý z košů má jiný součet. Součty jsou uspořádané podle velikosti a nejmenší má číslo 1. Pro některé koše je jejich pořadí v horním rohu uvedeno.

	5					10		
		9		2	5			
	1							
						9		5
8			5					
						5		3
6		7			7		9	







SUDOKUCUP.COM

# SUDOKUCUP 5.

## Kabrňáci

### Meta irregular

Doplňte číslice 1-9 tak, aby se v každém řádku, sloupci a nově vznikajících oblastech objevily právě jednou. Zakreslete do mřížky předělovací linky devíti útvarů, které se skládají vždy z 9 propojených políček.

Číslo po obvodu označuje, kolik předělovacích linek se v daném řádku/sloupci nachází. Některé předělovací linky jsou již vyznačeny.

	5	6		2		8		9	1
7					2		9		5
	3			9		6		8	4
		2			5		1		2
8	6			1		2		5	4
			5		6		8		5
3		1		8		5		2	4
	9		2		8		4		3
2		9		4		1		3	3
3	3	4	5	3	3	4	4	2	