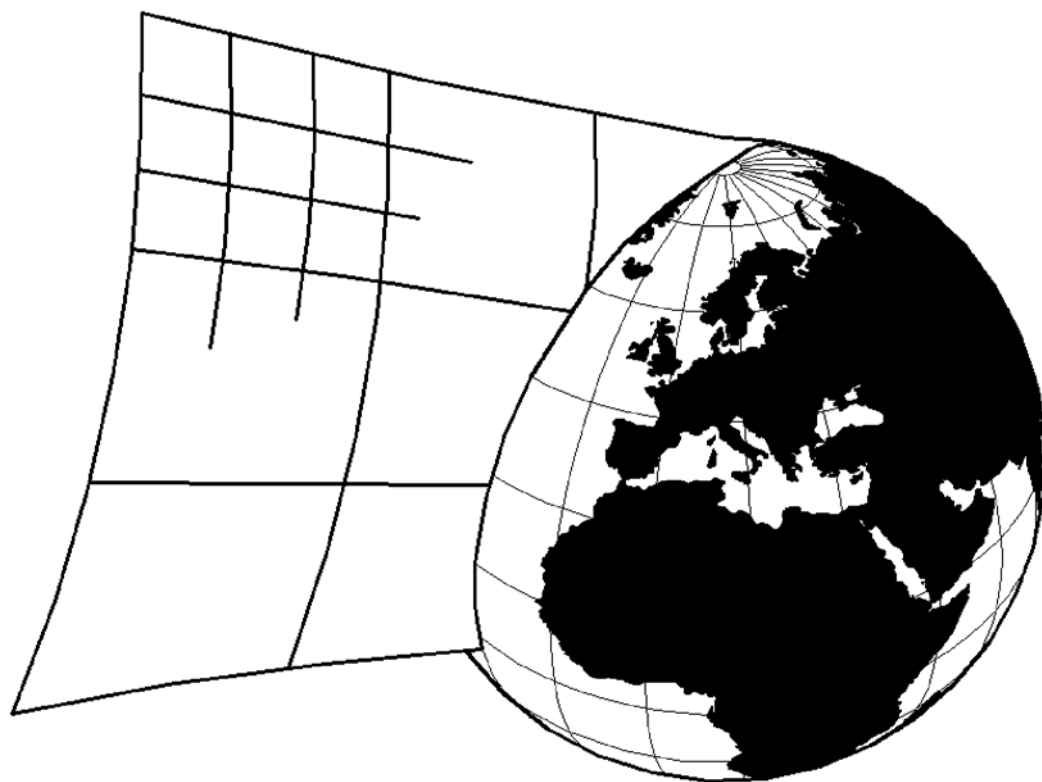


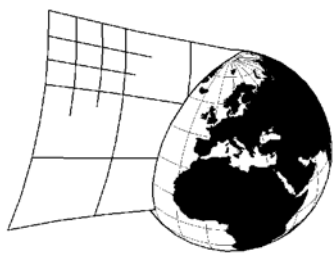
Ukázkové úlohy (booklet)



SUDOKUCUP 5.

SUDOKUCUP.COM

Kabrňáci



SUDOKUCUP.COM

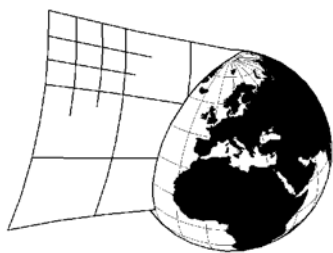
SUDOKUCUP 5.

Kabrňáci

Klasika

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

	7	6						2
	1		5		7		6	3
9	2		8	1	6		5	4
	3		7		5			
7		4	2	9		5		1
	5		1		3	4	2	7
1	4					3	8	
6			3		4	1	7	
3	8		6	5	1	2		



SUDOKUCUP.COM

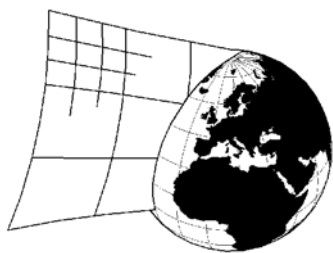
SUDOKUCUP 5.

Kabrňáci

Externí sudoku

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Kromě toho vyplňte i vyznačený šedý čtverec tak, aby na každé jeho straně byly číslice od 1 do 7, přičemž rozdíl sousedních číslic musí být minimálně 2.

			7					
					8	3	4	9
								5
3			9					7
			4				2	
6								
		7		1		9		
5								
4	8				2			
		5			9	6	7	3
1			6					
8								
2			5					
					6			



SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP 5.

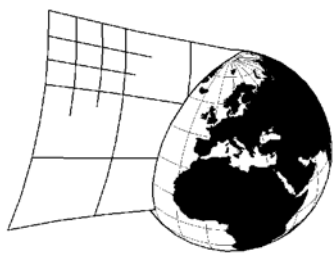
Kabrňáci

Barevné sudoku

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

Zároveň se stejná čísla nesmí opakovat ani na stejných pozicích v devíti menších čtvercích 3x3.

5	6							3
		2				7		
	9			3			1	
		9			2			
	7						6	
			8			3		
	1			5			7	
		7				4		
4							5	2



SUDOKUCUP.COM

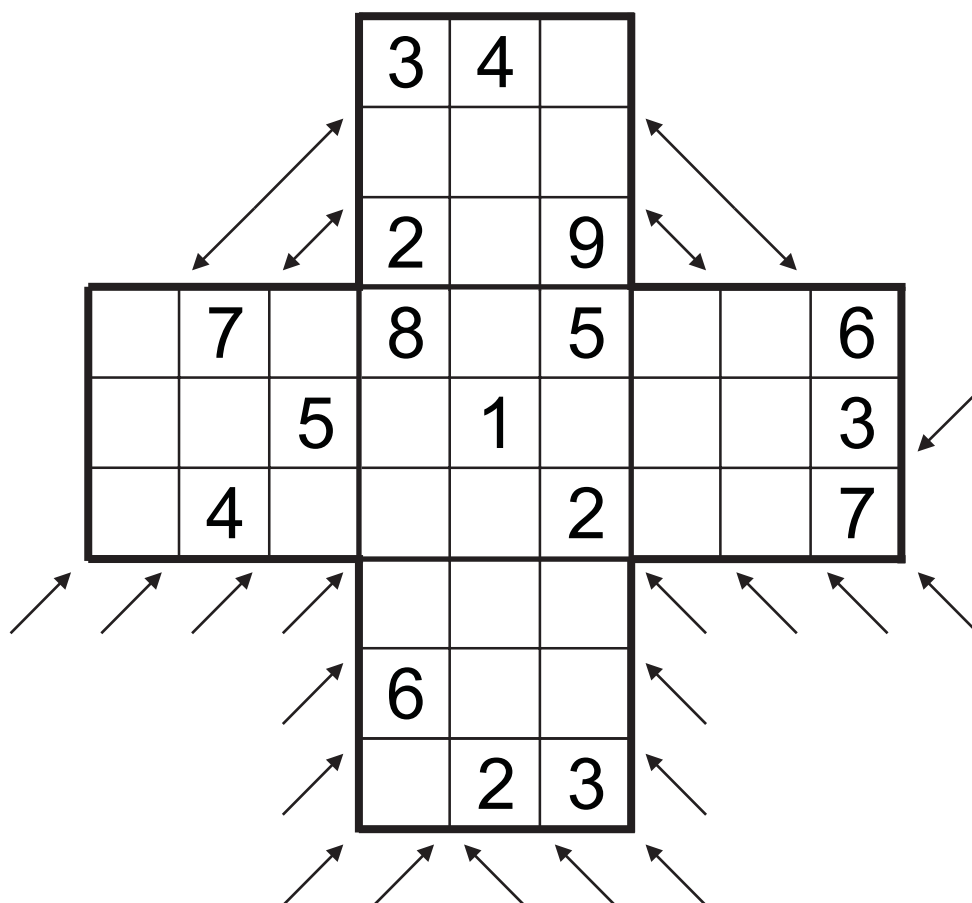
SUDOKUCUP 5.

Kabrňáci

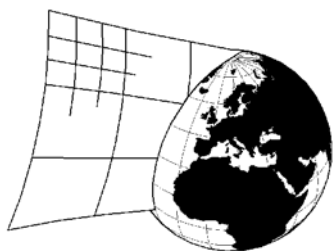
Křížové sudoku

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z pěti vyznačených menších čtverců.

Zároveň se stejná čísla nesmí opakovat v šikmých směrech.



4 - 15



SUDOKUCUP.COM

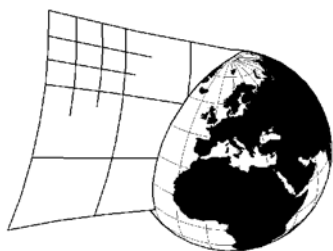
SUDOKUCUP 5.

Kabrňáci

Vpiskové

V každém políčku je vyznačených několik číslic, které se v něm můžou nacházet. Vyberte jedno z nich tak, aby se neopakovaly číslice od 1 do 9 v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

1 2 5 6 9	4 8	1 2 4 7 9	2 4 5 6 7 9	1 3 7 9	1 3 9	4 3 7	1 4 5 7 9	3 7
1 3 5 7 8	2 3 8 9	1 7	1 3 5 6 8	1 2 5 7 8	2 3 6 7 8	1 2 6 7 8	2 3 5 7 9	2 3 4 6 7 8
2 4	1 4 5 6 9	5 6	3 5	1 2 7 9	2 4	1 4 6 7 8	3 6	1 4 6 8 9
2 3 4 5 7 8 9	2 3 5 7 9	1 4 6	1 5	1 3 5 6 7 8	1 3 5 6 7 8	2 5 8	1 2 4 6 7	2 3 5 6 8 9
1 3 4 6 8	2 3 4 9	1 4 6 8	1 2 4 9	1 4 5 6 7	1 3 7 8	3 4 7 8	1 2 3 7 8 9	1 3 4 6 7
1 5 6 8	1 4 6	2 3 6 9	2 9	1 3 4 7	1 3 4 6 8	1 3 6 8 9	3 4 7	3 4 7 8
1 2 4 6 9	1 5	2 3 6 9	1 4 6 7 8	1 2 3 7 9	5 6 8 9	1 2 6 7 8	2 3 4 6 7 9	1 4 5 6 7 8 9
4 5 6 9	4 8	1 3 5 8 9	1 5 6 7 8 9	2 5 6 7 8	1 4 5 7 9	6 8	1 3 4 6 9	6 8
1 5 6 7 8	1 5	2 5 6 8	1 5 6 7	1 2 5 6 8	1 4 6 8	1 2 4 7 9	2 3 4 5 6	1 2 7 8



SUDOKUCUP.COM

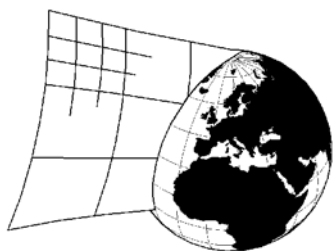
SUDOKUCUP 5.

Kabrňáci

Zakódované sudoku

Podle kódu - čísel na okraji - vyčerněte políčka sítě tak, abyste získali obraz moderního umění. Číslo udává počet za sebou jdoucích černých políček v řádku, resp. ve sloupci. Pokud je čísel více, znamená to, že mezi černými políčky jsou políčka bílá, jejich počet však není dán. Poté přeneste číslíčky z černých políček na stejné pozice do sousední mřížky a luštěte sudoku. Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

4	9	5	2	8	5	3	7	8	1 2
8	1	3	3	9	5	4	5	6	2 1
7	5	1	6	4	3	5	9	1	1 3
8	7	2	9	5	6	1	4	3	1 1
3	9	7	2	1	4	6	6	9	1 1
1	5	6	8	3	8	2	8	5	2 2
6	3	8	1	7	9	6	5	8	1 1 1 1
9	2	1	5	3	4	7	1	2	1 1 1 1
5	7	4	6	8	4	9	3	6	2 2
2	1	2	2	2	3	1	1	1	
	1	1	2		2	1	1	2	
						2	1		
						1	1		



SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP 5.

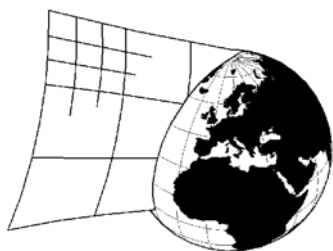
Kabrňáci

Domino sudoku

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Zároveň do mřížky vložte celou sadu domina (jak je uvedena pod mřížkou). Hrany domina jsou již předkreslené.

		4	2		1	7		5
				8				
	5			6	4		9	
						3		
	3				2		5	
			9					
	2	1						
			1				4	

1 2	1 3	1 4	1 5	1 6
2 3	2 4	2 5	2 6	
3 4	3 5	3 6		
4 5	4 6			
5 6				



SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP 5.

Kabrňáci

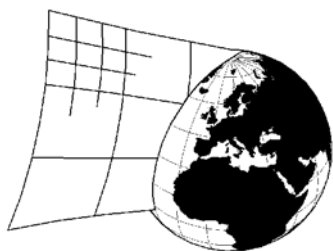
KenKen

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

V mřížce je několik ohraničených sektorů. Mezi čísla v sektoru probíhá vždy jedna matematická operace, kterou znázorňuje matematické znaménko u čísla. Číslo u znaménka je výsledkem dané matematické operace.

Pokud je naznačený "/" podíl nebo "-" rozdíl u 3 políček, jedná se o postupné dělení respektive odečítání od největšího čísla po nejmenší.

48x		3-		3/	17+		3/	
12+	10x					2/		16+
	2-	25+		16x		14x	15+	
6x			2/		1-			8x
	36x	15+		8+		5-		
			3/		48x		12+	
26+				22+		5-		
		2/			12x			30x
	13+		3-					



SUDOKUCUP.COM

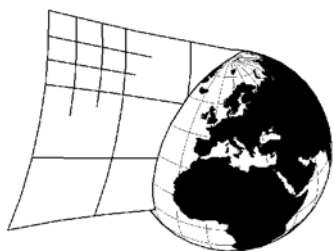
SUDOKUCUP 5.

Kabrňáci

Sudoku had

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Šedými poli je označena hlava (1) a konec ocasu (9) hada, který prochází v každém čtverci 3x3 právě přes čtyři na sebe navazující políčka, přičemž čísla v těchto čtyřech políčkách se ve směru od hlavy k ocasu zvětšují. Had se sám sebe nedotýká, a to ani rohem.

	3		1		6		5	
1				8				3
		7		3		1		
4		6	2		5			1
	7						2	
3			4		9			5
		3		4		5		
6				9				2
	2		7		1		3	



SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP 5.

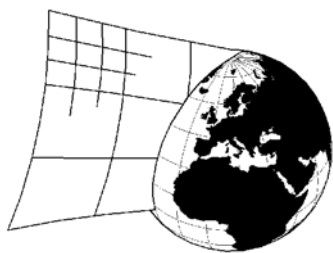
Kabrňáci

Ohradové sudoku

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

V tabulce se navíc nalézá uzavřená ohrada tvořená jednou spojitou čarou, kterou tvoří vybrané hrany vybraných políček mřížky. Ohrada sama sebe neprotíná a neprochází vícekrát stejnou stranou políčka. Všechna čísla 1, 2 a 3 označují kolik stran políčka se použije k ohrazení. Všechna čísla 4 a 5 označují políčka s ovci, které musí být uvnitř ohrady. Všechna čísla 9 označují políčka s vlky, kteří musí být vně ohrady. Po jednom zadaném čísle 6, 7 a 8 označuje hlídací psy, kteří musí být uvnitř ohrady. Ostatní čísla 6, 7 a 8 mohou být i uvnitř i vně ohrady. Pro zjednodušení jsme některé z číslic, které se nacházejí uvnitř ohrady a splňují výše uvedené podmínky, již podbarvili.

			9		1			
		5		3		9		
	9		6	4	7		1	
5				9				2
		3	4		2	1		
	2	4	1		5	3	9	
	5			2			3	
		2				8		
1			3		9			5



SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP 5.

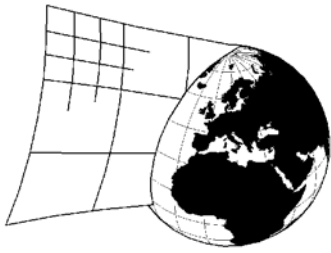
Kabrňáci

Římské

Do každého políčka vepište římské číslice od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Části některých číslic již v obrazci jsou umístěné.

Do odesílacího formuláře při soutěži zadávejte arabské nikoli římské číslice!

I	III	V	II	III	V	I	IX	II
II	I	I	V	I	III	V	VI	III
II	V	VII	I	X	I	I	I	VIII
VI	X	I	V	IV	II	III	II	VI
V	VI	I	X	I	I	VI	III	IV
V	II	II	II	V	VII	I	I	V
I	I	IV	I	V	V	III	VII	VII
VI	VII	V	II	III	I	II	I	I
III	I	III	I	V	II	V	V	X



SUDOKUCUP.COM

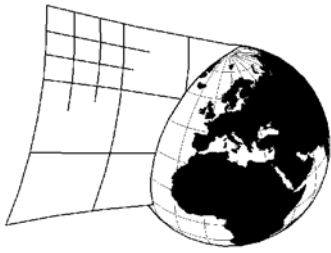
SUDOKUCUP 5.

Kabrňáci

U této tabulky nenajdete žádné instrukce, vaším úkolem je domyslet si je podle obrazce.

Překvapení

12 - 15



SUDOKUCUP.COM

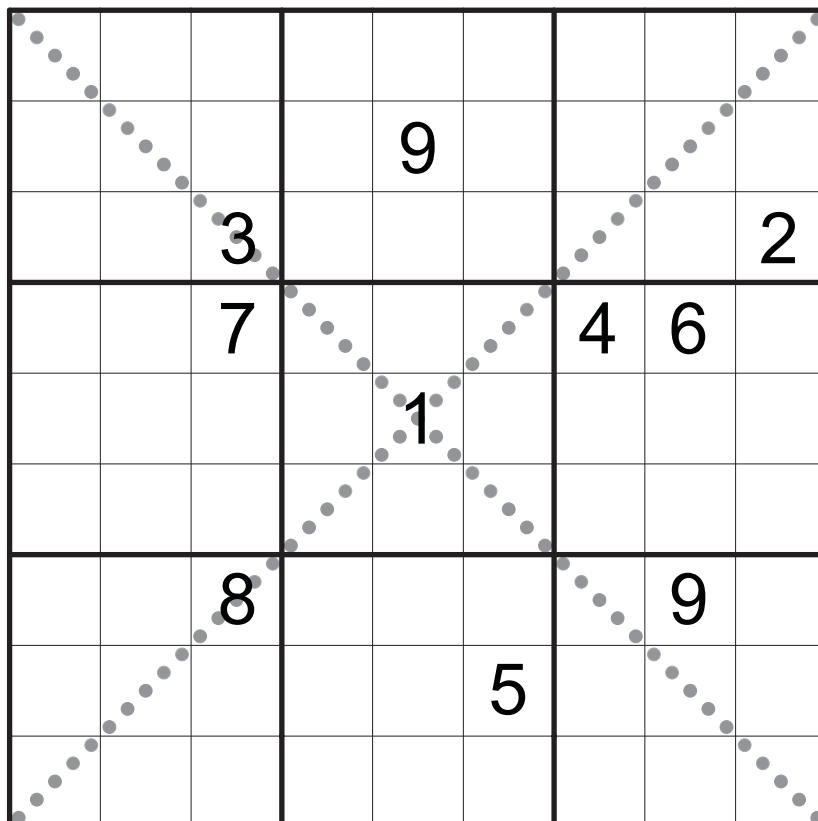
SUDOKUCUP 5.

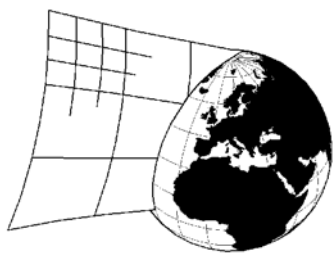
Kabrňáci

Souměrné sudo-liché

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci, v žádném z devíti vyznačených menších čtverců ani ve dvou hlavních diagonálách.

Sudá čísla jsou v mřížce umístěna souměrně podle úhlopříček.





SUDOKUCUP.COM

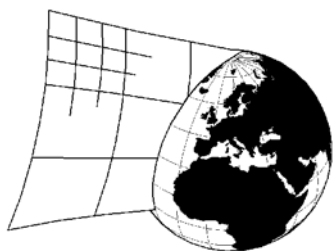
SUDOKUCUP 5.

Kabrňáci

Unikátní součty v pořadí

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. V tabulce jsou vyznačeny koše, kdy každý z košů má jiný součet. Koše jsou uspořádané podle velikosti součtu a nejmenší má číslo 1. Pro některé koše je jejich pořadí v horním rohu uvedeno.

	15				6	5	1	
			2					
						3	11	
					7	4		
2		14						
						7		1
13								8
		9	6					8
		9	8	3		1		



SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP 5.

Kabrňáci

Šipky

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Ovály představují dvojciferná čísla, která se čtou zhora dolů nebo zleva doprava. Pro kruhy i ovály platí, že jejich čísla jsou rovny součtu nebo součinu číslic, přes které prochází jejich šipka. Pokud z kruhu či oválu vychází více šipek, každá z těchto šipek je uvažována samostatně. Číslice na šipce se mohou opakovat.

6	3		8		○		4
1	○				↓		
	↓		2	3	→		
9			4	↓		1	
	2	○		○	4		6
5	←	↓	3	○		9	
	7		6		↓	8	
8		6	2		→		3
	4	○		8	9		