

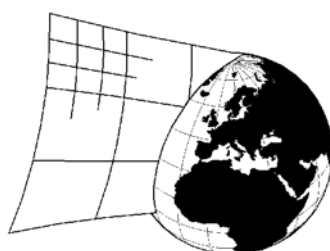
SUDOKUCUP **Soutěžní úlohy** **Sudoku**

SUDOKUCUP 11



HALAS
sudoku logika.cz

Turnaj
HALAS
ligy



SUDOKUCUP.COM

Partneři:

TESAR consult
<http://tesar.cz>

Spedrapid

1) Klasika (24 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

6		4	3	2	5			
	5						8	9
		4		5				
				6	5	7		
		6	3		2	1		
8	1			9				
				8			9	
				2			7	1
9	4	2						

2) Klasika (23 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

2	9	8	1	3		7		
				7			1	4
	5		2					
			8			4		
	6	7				5	8	
		2		4				
9				7		2		
	7			8				
	1		9	2	7	5	8	

3) Pevnosti (22 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Navíc jsou tu vyznačené podbarvené plochy, která představují pevnosti. Pro dvojice bílých a podbarvených políček, které spolu sousedí stranou, pak platí, že podbarvené pole má vždy větší hodnotu než bílé. Je to vlastně varianta úlohy GT, kde jsou nerovnosti pouze na hranici pevnosti a větší hodnoty jsou vždy uvnitř.

	2				3					
9		7		6		2				
	3				4					
2		3		4						
	4				6					
8		1		2		4				
	7				8					
1		2		3		7				
	8				2					

4) Sudé/liché Sudoku (16 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. V tmavě podbarvených políčkách musejí být sudé číslice. Ve světle podbarvených políčkách musejí být liché číslice.

	6		9		8		9		8		4
3		1		2		9					
	9				1						
9		8		7							
	1				4		5		8		7
7		4									
	8					7				2	
1		3		9			6				
	5		8		3						9

5) Renban skupiny (25 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Podbarvená pole v rámci každé vyznačené **oblasti 3x3** obsahují po sobě jdoucí čísla (např. 2, 3, 4 nebo 6, 7, 8, 9).

1▷		7				1				▷
	5		1		2				7	
		9				5				
	4		9		6					
		8				2				
	7		2		1				9	
		5				3				
	1		8		5				3	
2▷		2				9				▷

6) Teploměry (21 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. V tabulce se objevují různé teploměry. Číslice v teploměrech musí vždy stoupat od menších k větším (nemusí být po sobě jdoucí) ve směru ode dna teploměru (dno je vyznačeno kroužkem).

	5		3		4		6			
		1				9				
1▷	9		2		5		8			▷
		7								
	4		1		2				8	
		4					2			
	1		7		6		2		2	
2▷		3					5			▷

7) Jigsaw Sudoku (20 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených oblastí.

5			9		2			
	3			4		8		
		8			7			9
7			1				3	
	6			1			2	
		4			1			2
9			4			5		
	2			5			6	
		2			6			5

8) Pásky (11 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených oblastí. Dále jsou zakresleny dva pásky a zadána dvě devíticiferná čísla. Umístěte tato čísla do pásků a dorešte klasické sudoku.

	6							
2		7		4		1		8
	3					2		
3		8			1			
	5					4		
1		4		8			5	
	4					9		
5		9			6		4	
	1					8		

7 1 6 2 9 8 5 1 7
2 5 3 8 6 7 1 5 2

9) Pevnost 6x6 (2 body)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 6 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z šesti vyznačených menších obdélníků. Navíc jsou tu vyznačeny podbarvené plochy, která představují pevnosti. Pro dvojice bílých a podbarvených políček, které spolu sousedí stranou, pak platí, že podbarvené pole má vždy větší hodnotu než bílé. Je to vlastně varianta úlohy GT, kde jsou nerovnosti pouze na hranici pevnosti a větší hodnoty jsou vždy uvnitř.

1 ▷

		4	3		
	2			5	
5					2
6					1
	1			6	
		3	2		

2 ▷

11) Polosousledné 6x6 (2 body)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 6 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z šesti vyznačených menších obdélníků. Pole oddělená kolečky obsahují čísla, jejichž rozdíl je roven 1. Nejsou vyznačena všechna kolečka.

1 ▷

		3	4		
	5	↑	○	2	
3	○	→			4
5	←		○		6
	3	○	↓	6	
		6	3		

2 ▷

1 ▷

		4	2		
	5			1	
5					2
3					5
	1			2	
		3	5		

2 ▷

10) Sudé/liché sudoku 6x6 (2 body)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 6 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z šesti vyznačených menších obdélníků. V tmavě podbarvených políčkách musejí být sudé číslice. Ve světle podbarvených políčkách musejí být liché číslice.

1 ▷

		4	1		
	3			5	
3	○	○	○		6
4	○		○		1
	2			6	
		3	2		

2 ▷

12) Šipky 6x6 (2 body)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 6 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z šesti vyznačených menších obdélníků. Číslo v kroužku je součtem číslic v políčkách, kterými prochází šipka.

13) X - (X) Sums (48 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádné z devíti vyznačených oblastí. Číslo okolo tabulky udávají součet prvních X číslic od kraje v daném řádku či sloupci. Pokud je číslo okolo tabulky v kroužku pak X je číslo, které se v daném řádku či sloupci vyskytuje na první pozici. Pro pozice, kde je udán součet, jsou všechny kroužky vyznačeny.

Příklad:

		9	17	5	
7	7	6	1	(1)	
(10)	2	8	4	12	
12	9	3	5	8	
	18	(17)	5		

		11	11	11	44	22	22	11	11	(11)
	33									11
1 ▷	11									22 ▷
	(33)									11
	44		7		2		4			
		9		5		6		2		
			2		4		9			(44)
2 ▷	11									33 ▷
	22									11
	11									33
		(11)	11	11	11	11	11	11	22	11

14) Šipky (15 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Číslo v kroužku je součtem číslic v políčkách, kterými prochází šipka.

1 ▷										▷
	8	7	9	6	8	2	9	9	2	
	7		9	6	8	6	9	6	9	
	8		9	7	5	4	5	4	2	
	5		3	6	6	5	3	6	5	
	2		4	3	2	8	3	6	8	
	7		2	7	8	8	2	8	2	
2 ▷										▷

15) Polosousledné (10 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Pole oddělená kolečky obsahují čísla, jejichž rozdíl je roven 1. Nejsou vyznačena všechna kolečka.

1 ▷											▷
	7	8		3	5	4					
		9		3	3	6					
	6		9	1	1	8					
	5		5	2	6	4					
	1	7		2	5	5					
	5		9	4	4	8					
	4		4	6	6	6					
2 ▷											▷

16) 11+ Sudoku (17 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Pole oddělená kolečky obsahují čísla, jejichž součet je roven 11. Jsou vyznačena všechna kolečka.

1 ▷	1		9		8	○		○
			○	6			○	
		○	7			○		○
	2		○			○		6
		○	○			○		
	7		○			○	3	
		○				○	5	○
		○	7			○		
			9			○		1
2 ▷								

17) Zabijáček (40 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Číslo okolo tabulky udávají součet číslic na příslušných diagonálách.
