

# **Ukázkové**

# **úlohy**

## **SUDOKUCUP 10**



**HALAS**  
sudokualogika.cz

*Turnaj*  
**HALAS**  
*ligy*



**Partneři:**

**TESAR**<sup>consult</sup>  
<http://tesar.cz>

**Spedrapid**

### 1) Klasika

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupcu ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Každá sada čtyř malých číslic v průsečíku dvou čar značí číslice, které se nacházejí ve čtyřech sousedních políčkách.

	9		7	1	4			
8		2						
5			8		7			
				5	9	3		
					2	4		
5	9							
7	2	6					8	
2				3				5
4					4		6	
						8		
							5	
							6	

### 2) Čtverice

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupcu ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Každá sada čtyř malých číslic v průsečíku dvou čar značí číslice, které se nacházejí ve čtyřech sousedních políčkách.


WPF Sudoku Grand Prix, Turkish Round

Sudoku ve Otesi magazine

### 3) Killer Sudoku

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Čísla na okraji tabulky se musí objevit ve druhém, třetím nebo čtvrtém políčku v daném řádku nebo sloupci.

16	4		7	17		15										
	7			30			3	10								
11		17	20		8											
12				4		10		10		11						
					14	7				11						
3						10				14	17					
7	9	21		16		8										
16										13		10				

Fivefold LMI 2011 Sudoku Test

### 4) Inner Frame Sudoku

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Čísla na okraji tabulky se musí objevit ve druhém, třetím nebo čtvrtém políčku v daném řádku nebo sloupci.

6	1	6	3	4	2	2	6	4	9							
7																
4																
7	5															
2																
4																
3																
4																
3																
1																
6																

2012 US Sudoku Team Qualifying

## 5) Extra Space Sudoku

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupcu ani v žádném vyznačeném čtverci. Tabulka se podobá sudoku 16x16, ale v každém řádku, sloupcu a čtverci je 7 šedých políček, která neobsahují žádnou číslici.

		7	6						5	8	4				
			3								1				
4															9
1	9														7 2
5															
									1	2					
								8	2	4	3				
								7	8	6	4				
								6	5						
															4
2	3														8 6
9															3
			7									9			
		1	4	3								7	5		

SudokuCup 3

### 6) Palindrom Sudoku

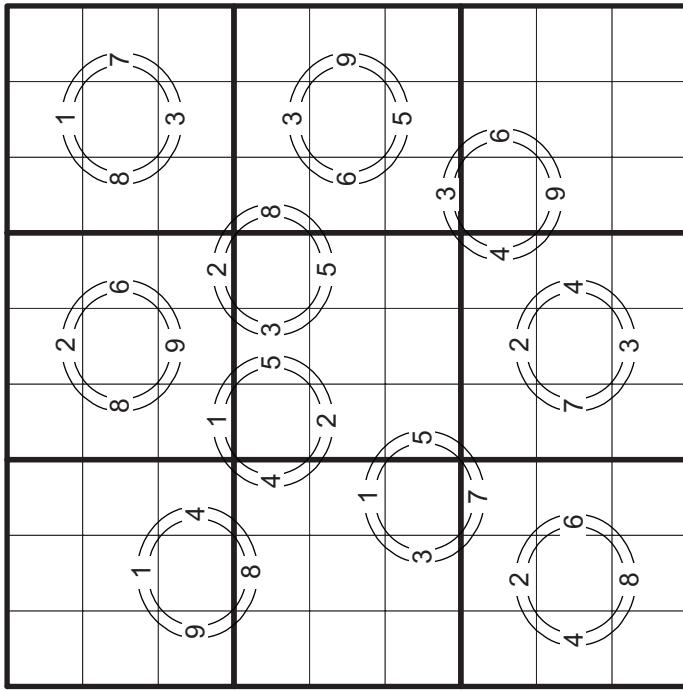
Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupcu ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Číslice ve čtverech s linkou tvoří palindromy, to znamená, že se čtou stejně z obou směrů (1234321).

	7	9						
2	8		7	6				
	6				8			
						1		
							4	
							2	
3								9
4	8							
	9	3					8	1
							6	3

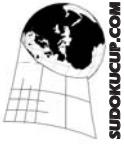
UK 2013 Sudoku Championship

### 7) Sudoku kruhy

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupcu ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Číslice zadané na kružnicích umístěte do jednoho ze čtyř políček sousedících se středovým políčkem. Kružnice můžete rotovat okolo středového políčka, ale při umístění číslic musíte za chovat posloupnost shodnou s umístěním na kružnicích.



Sudoku ve Otesi magazine



# sudokuCUP

## 10

### 8) Umístění? čísla?

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupcu ani v žádném z devíti vyzařených menších čtverců.

Čísla na okraji tabulky se skládají ze dvou údajů, které si označme x a y. Pak platí, že bud' X-tá číslice v daném směru je Y, nebo Y-tá číslice v daném směru je X. Nebo platí obě pravidla zároveň.

1	2	4	5	1	6	3	4	8
1	2	6	2	2	6	5	5	5

3	4			6	3	2	4	8
1	6			2	4	8	5	5
4	5			4	9	2	4	8
4	4			8	5	4	9	5
1	3			3	7	1	8	1
1	3			1	8	3	7	3
2	3			2	3	1	3	1
4	7			4	7	2	3	5
5	6			5	6	5	6	6

2	3	1	4	2	1	7	2	3
5	3	8	6	7	5	8	8	6

Japanese Number Place Championship 2010

### 9) Disjoint Groups Sudoku

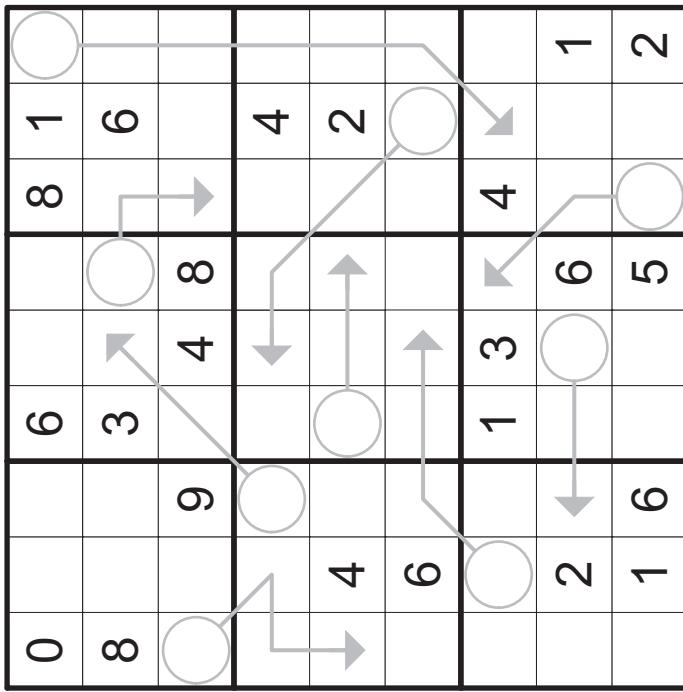
Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupcu ani v žádném z devíti vyzařených menších čtverců. Políčka na stejně pozici v rámci čtverců 3x3 obsahují různé číslice.

				3			5	
				8			2	
				4		2	6	
				8		2	6	
				8		3	3	
				7		4	3	
				8		7	4	9
				1			6	
				9			8	

Sudoku ve Oteti magazine

## 10) 0-9 Šipky

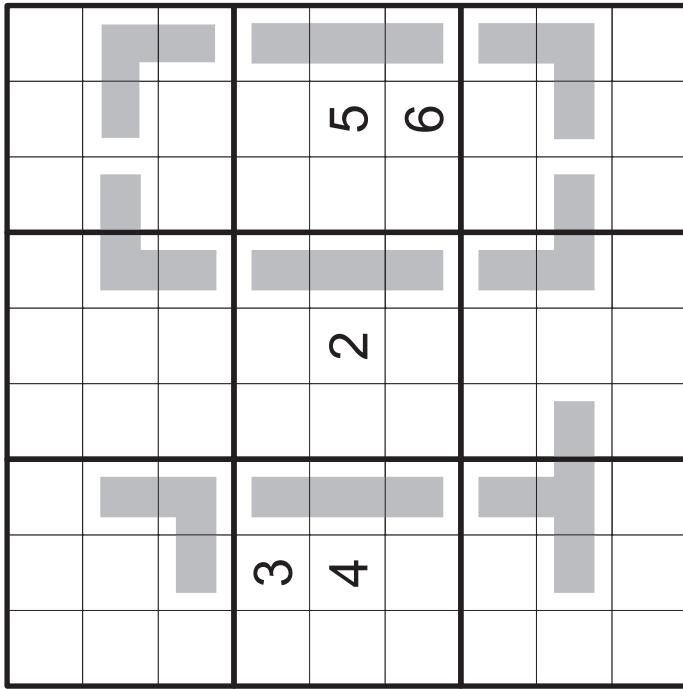
Do každého políčka vepište jednu číslici od 0 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupcu ani v žádném z devíti vyzařených menších čtverců. Každý kroužek obsahuje dvě číslice, které tvoří dvouciferné číslo (může zahrnovat '0' na pozici desítke). Číslo v kroužku je součtem číslí v políčkách, kterými prochází šipka. Číslicena řípce se mohou opakovat.



Crazy Arrows LMI 2011 Sudoku Test

## 11) Sudoku tvary

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupcu ani v žádném z devíti vyzařených menších čtverců. Navíc jsou vedle tabulky umístěny očíslované tvary, které musíte umístit na správné pozice do shodujících se podbarvených tváří v tabulce. Tvary mohou být otoceny, ale nezrcadleny.



SudokuCup 10

4	2							
3	4	2	1					
1								
2	5	9	3					

4	8	6						

U této úlohy nebudou zadána žádná pravidla. Na místo toho bude uvedený příklad s řešením, ze kterého budou pravidla vyplývat a budete si je schopni odvodit.

**Překvapení**

### 13) Součiny dvojic

Do každého polička vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupcu ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. V přusečioích některých hran se nachází čísla. Tato čísla reprezentují součin dvou ze čtyř přilehlajících číslic.

15	8	28	10					
20	8	27	12					
2	32	3	36					
14	36	56	10					
				25	72			
				42	21	40	15	
				9	27	30	8	42
				40	28	40	7	

2011 US Sudoku Team Qualifying

### 14) Antiknight Sudoku

Do každého polička vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupcu ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Polička provázaná jedním skokem šachového koně nesmí obsahovat stejně číslice.

			3	6	2			
			4			2		
				6	1	4	9	
				2	3	8	1	
				1	5			
				7	8			
				5	2			
			1	9	4	7	5	

Sudoku Mania UK Puzzle Association 2011

### 15) S, jako NE v Sudoku

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupcu ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. V tabulce se nachází v některých políčkách písmena. Pouze číslice, které ve svém Anglickém názvu neobsahují tato písmena (tyto názvy jsou uvedeny vedle tabulky), mohou být do políčka umístěny. Například políčko se zadaným E může obsahovat pouze číslice 2, 4 nebo 6 (protože pouze TWO, FOUR a SIX neobsahují E v anglickém názvu a ostatní čísla ano).

T	R	E	E	H	O	U	S	E	O	F	H	O	R	R	O	I	
			9										5				
T	W	O	S	U	N	S	I	N	T	H	E	S	U	N	S	E	T
6																8	
S	O	R	R	O	W	S	O	F	T	H	E	V	I	R	G	I	N
9														7			
W	R	W	I	T	E	R	S	O	F	T	H	E	F	U	T	R	E
		5											4				
W	I	N	E	G	R	O	W	I	N	G	R	E	G	I	O	N	S

- 1- ONE
- 2- TWO
- 3- THREE
- 4- FOUR
- 5- FIVE
- 6- SIX
- 7- SEVEN
- 8- EIGHT
- 9- NINE

2011 US Sudoku Team Qualifying